



Ayuntamiento de Filomeno Mata

Estado Analítico de la Deuda y Otros Pasivos

Del 1 de enero al 30 de junio de 2022  
(cifras en pesos)



Denominación de las Deudas	Moneda de Contratación	Institución o País Acreedor	Saldo Inicial del Periodo	Saldo Final del Periodo
<b>DEUDA PÚBLICA</b>				
<b>Corto Plazo</b>				
<b>Deuda Interna</b>			\$0.00	\$0.00
Instituciones de Crédito			\$0.00	\$0.00
Títulos y Valores			\$0.00	\$0.00
Arrendamientos Financieros			\$0.00	\$0.00
<b>Deuda Externa</b>			\$0.00	\$0.00
Organismos Financieros Internacionales			\$0.00	\$0.00
Deuda Bilateral			\$0.00	\$0.00
Títulos y Valores			\$0.00	\$0.00
Arrendamientos Financieros			\$0.00	\$0.00
<b>Subtotal de Deuda Pública a Corto</b>			\$0.00	\$0.00
<b>Largo Plazo</b>				
<b>Deuda Interna</b>			\$0.00	\$0.00
Instituciones de Crédito			\$0.00	\$0.00
Títulos y Valores			\$0.00	\$0.00
Arrendamientos Financieros			\$0.00	\$0.00
<b>Deuda Externa</b>			\$0.00	\$0.00
Organismos Financieros Internacionales			\$0.00	\$0.00
Deuda Bilateral			\$0.00	\$0.00
Títulos y Valores			\$0.00	\$0.00
Arrendamientos Financieros			\$0.00	\$0.00
<b>Subtotal de Deuda Pública a Largo</b>			\$0.00	\$0.00
<b>Total de Otros Pasivos</b>			\$995,046.52	\$1,504,768.40
<b>Total de Deuda Pública y Otros</b>			\$995,046.52	\$1,504,768.40

Bajo protesta de decir verdad declaramos que los Estados Financieros y sus Notas son razonablemente correctos y responsabilidad del emisor



PRESIDENTE MUNICIPAL

*[Signature]*  
ING. MIGUEL JERÓNIMO VEGA

FILOMENO MATA  
GOBIERNO MUNICIPAL  
2022 - 2025

PRESIDENCIA

mas  
prizo

TESORERO MUNICIPAL

*[Signature]*  
C. ARMANDO JUAREZ MATEO



FILOMENO MATA  
GOBIERNO MUNICIPAL  
2022 - 2025

TESORERÍA



SINDICA DE LA COMISIÓN DE HACIENDA Y PATRIMONIO MUNICIPAL

*[Signature]*  
C. MARIA JOSEFINA ZARAGOZA LEON

FILOMENO MATA  
GOBIERNO MUNICIPAL  
2022 - 2025

SINDICATURA



RESIDOR DE LA COMISIÓN DE HACIENDA Y PATRIMONIO MUNICIPAL

*[Signature]*  
C. ANTONIO CORTES JERÓNIMO

FILOMENO MATA  
GOBIERNO MUNICIPAL  
2022 - 2025

REGIDURÍA